

【レクリエーション用具】

1. ビーンボウリング

あらかじめセットしてあるピンをめがけてボールを転がし、ピンを回転させて得点とするゲームです。

先攻後攻(赤・白)を決め、プレイヤーは1回に2球投球します。それぞれ点数の付いたピンが反転すれば得点が加算されます。ただし、反転したピンが元に戻った場合、得点は加算されません。真ん中ピンが反転すればストライクで20点が加算され、2投目に真ん中のピンが反転したらスペアとなり10点加算されます。(※2回目以降への特別な加算はなし)

【スコア表例】

名前	1	2	3	4	5	6	合計
岐阜 ○○子	2	0	5	2	3	0	12
揖斐 ○○夫	0	2	2	2	0	5	11
大野 ○○美	0	10	0	0	2	0	12



所有数 本体2 【ボール：赤4・白4 専用レーン2】

2. フリンズ オフ ニュースポーツ 「ディスクン」

ディスクンとは赤と青の表裏異色の円盤(ディスク)を、黄色のポイントをめがけて投げ合う競技です。ルールは「ペタンク」に似ています。円盤をポイントに近づけるように投げますが、投げ方によっては円盤が裏返し、相手チームに有利になってしまうので、プレイヤーをかなりハラハラドキドキさせられます。

- ①最初にじゃんけんでチームの色(赤か青)を決めます。
- ②赤チームの1人がポイントの位置を決めます。
- ③ディスク1枚を赤い面を上にして投げます。
- ④青チームが投げます。
- ⑤続いてポイントに1番近いディスクよりも、遠いチームが、それよりも近づくまで続けて投げます。
- ⑥どちらかのチームがディスクを全部(6枚)投げ終わったら、もう一方のチームは、残りのディスクを投げても投げなくてもかまいません。
- ⑦得点は、ポイントにより近くにあるか、何枚近くにあるかなどで決まります。



(※詳しい説明は本体袋内のゲームの方法をご覧ください)

所有数 1 【ポイント2 ディスク12】

3. 釣りっこ II

魚の裏・表にボッチがついていて、床から少し浮くようになっており、床から浮いた隙間に竿のフックを引っ掛けて釣り上げます。竿はしなるので臨場感ができます。釣る魚により難易度が変わるので、魚の裏面に得点等を記入しておくことでゲームが盛り上がります。最後に、釣った魚の値段を合計して、一番高額な金額を釣った人を優勝としても盛り上がります。



所有数 1 【竿6 魚など15】

4. スカットボール

赤チーム、白チームに分かれてスティックでボールを穴に入れ、得点を競うゲームです。赤白交互にボールを打撃し、10個すべて打ち終わったら得点を計算し次に先攻後攻を交代し、再びボールを打撃します。全て打ち終わったら合計得点を計算し、一回戦を終了します。個人戦では、まず打撃の順番を決め、一人5球ずつ打撃します。穴に入った得点をスコア表に書き入れ、最後に合計した点数で競います。

【スコア表例】

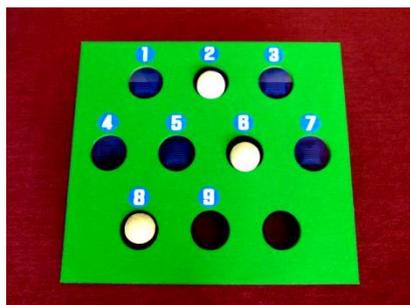
名前	1	2	3	合計
岐阜 ○○子	2	0	5	7
揖斐 ○○夫	0	2	2	4
大野 ○○美	1	3	0	4



所有数 2 【ボール、スティック付】

5. スポットボール

ルールはスカットボールとほぼ同じです。
※スカットボールとは違いスティックはないので、手で転がして穴を狙い、合計点を競います。



所有数 1 【ソフトボール13】

6. マジックバルーン

風船を使って動物や花を作って人気者になりましょう！！分かりやすいDVD付きです！



所有数 1

7. 輪投げ

輪が入った棒に書いてある点数で競う輪投げです。



所有数 2 【各 輪 1 2】

8. ボーリング

一般的なボーリングゲームです。



所有数 1 【ピン 10 ボール 2】

9. リバーシ (オセロ)

白と黒に分かれて、相手の色をはさんでひっくり返すゲームです。



所有数 3

10. 将棋

二人で対戦や将棋崩しなど。



所有数 8

11. 開運お手玉ボード

お手玉を開運カードの上に乗せていくゲーム。大吉や一万円と記されたカードがいくつかあります。



所有数 1 【カード、お手玉付】

12. 新十扇・雅

優雅に見えてなかなかハード。磨くは扇投げのコントロール。伝統的な『投扇興』をスポーツにした現代版投扇興です。



所有数 1

13. トランプ

神経衰弱やババ抜きなど色々遊ぶことができるトランプ。通常サイズだけではなくマークや数字が見やすい中・大があります。



所有数 大2 (35×23) 中2 (17×11)
通常サイズ (9×6)

14. 岐阜県方言カルタ

岐阜県の方言のカルタ。読み手CD付きで読み札には全てに方言ミニ解説付き。91の方言が収録されています！



所有数 3

15. 犬棒カルタ (拡大版)

いろはがるたの一。最初の札が「犬も歩けば棒にあたる」であることからいう。近世末期以来最も一般的なかるた。



所有数 1

16. 小倉百人一首 平安

古来の代表的な歌人百人について、一人一首を選んでつくった詞華集



所有数 1

17. ドラえもんの小倉百人一首

ドラえもんと一緒に楽しむ百人一首！
ドラえもん・のび太による読み上げCD付き。



所有数 3

18. 福笑い

お正月には日本の伝統的な遊び福笑いを。



所有数 2

19. 唱歌カルタ

唱歌カルタはCDから流れてくるメロディを聞き歌詞を思い出し、そのメロディに合った情景と歌いだしの頭文字のカルタ探します。



所有数

1

20. お手玉

いろいろ遊べるお手玉！一人でも、みんなでもクルクルクルクル回しましょう。

「あんたがたどこさ」「一番はじめは」など



所有数

64

21. ゴルフボール

足は第2の心臓！ゴルフボールを足の裏でコロコロ転がすことで、全身の血液やリンパの流れをスムーズにし、溜まった疲れを追い出す手助けとなります。



所有数

85

22. 水戸黄門漫遊記



あの水戸黄門がペープサートに！！ペープサートとは「紙人形劇」の事です。一人ひとり配役を決めて演じましょう。



所有数

1

23. 嚥下体操

食べる前に嚥下（飲み込み）体操をすることで、食べることに関わる筋肉の動きが良くなり安全に食べることに繋がります。



5

所有数

1

24. とんちクイズ

「むずかしい！」けれど、分かった時のスッキリ感が脳に良いそう

です。少しずつヒントを入れながら進めます。

例「この絵は水道から
〇〇の水が…」



所有数

1

25. 漢字の読み方クイズ

スケッチブックに書かれた漢字の読み方を答えるゲームです。

普段では見ない漢字ですが、漢字の雰囲気や組み合わせから考えると答えが出る場合があります。



所有数

1

26. ストローテスト

文字の色または漢字を答えるゲームです。

例1:「この文字の色を答えて下さい」

例2:「この漢字を読んでください」

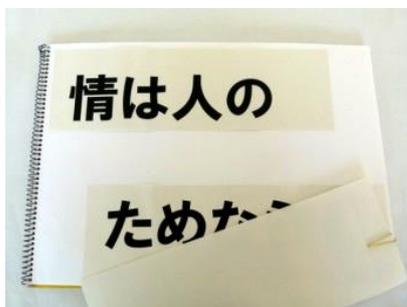


所有数

1

27. ことわざクイズ

「情けは人の…?」と問いかけて答えてもらいます。正解したあとにはことわざの意味を話します。覚えているようで忘れていたので、盛り上がります。



所有数

1

28. デジタルビンゴマシーン

縦横斜め数字の枠があいたらビンゴ! 何度やっても盛り上がるゲームです。

※カードは各自でご用意ください。

※数字カードを引いて数字を選ぶものやひらがなの50音カードを引いて名前でビンゴを行う名前ビンゴもあります。



所有数

1

29. バスケットピンポン

「バスケットピンポン」とは「バスケットボール」と「ピンポン」が融合した和歌山県発祥のスポーツ。

台の両端中央に穴があり、その下のバスケットにボールが納まるようになっているミニ卓球の一つ。打ち返したボールがノーバウンドで相手のバスケットに入ると2点を与えられます。



所有数

2

30. もぐら7兄弟※手動

もぐら7兄弟 レクリエーションもぐら叩き
叩くは手動・対面式のもぐらたたきゲーム
です。手動式なので相手の顔を見ながら
もぐらのタイミングを調整します。
もぐらを叩いたら音がします。
ハンマーは軽く柔らかいので安全です。



所有数 2

31. マイクカラオケ

ワイヤレスマイクで
デュエットができ
1000曲内蔵。
みんなで楽しく
わいわい！
テレビに繋いで簡単
操作！
手軽に楽しめます。



所有数 1

32. だるま落とし

楽しみながら、上肢
筋力の維持・強化お
よび反射運動の向
上ができます。
総高約90cm なの
で、車いすのかたや
小柄なかたでも遊
べます。



所有数 1

33. ラダーゲッター

あらゆる年齢層で楽し
めるニュースポーツです。
ヒモで繋がってる2個
のボールをはしごに向
かって投げ、ボールが
引っ掛かるとポイントに
なります。引っ掛かった
ボールの数で得点を競
います。



所有数 1

34. ソフティボール

ソフトで軽く、弾みもよく、優れた復元力を持
った丈夫なボールです。高齢者の体操でも
よく使われ全身の運動やストレッチングに最
適です。

直径9cm
赤●8個
青●8個
黄●7個
緑●7個



所有数 30

35. マンカラ

石を動かして、どちらが早く自分の陣地にある
石をなくせるか勝負します。単純なようです
が、どの石を動かすかによって勝負の行方が大
きく変わる頭脳派ゲームです。

一度遊べば、きっと
夢中になるはず
です！



所有数 5

36. ディスゲッター9

先攻後攻に分かれ、後攻は1~9の的を好きな位置に配置します。先攻は5回続けてディスクを投げ、射抜いたポイント数を計算したら攻守を交代し、同じ事を繰り返します。合計何ポイントの的を射抜けるか得点を競います。



所有数 2 【どうぶつパネル1】

37. ドッチビー

ゴール等を用いた的入れゲーム、射的のような感覚でペットボトルを倒すゲーム、ディスクゲッター、ドッジボール、鬼ごっこなど！高齢者や子どもなど、対象に合わせた適切な遊び、いろいろなプログラムが考えられます。

柔らかく、軽量です。



所有数 10

38. イボイボボール



所有数 5 【大3 小2】

39. 鳴子



所有数 10

40. タンバリン等



所有数 9

41. マラカス



所有数 8

48. 浮遊スカーフ

歌に合わせて使うなど、使用方法は自由です。



所有数 45

49. 漢字博士

120種類の「へん」と「つくり」のカードを合わせてたくさんの漢字を作るゲーム。



所有数 1

50. フリーバンド

運動する際に使用するゴム。イエロー、レッドがあり、色により伸縮の強度が異なります。



所有数 各1