

1. ビーンボウリング

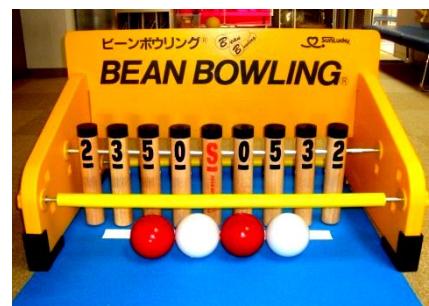
あらかじめセットしてあるピンをめがけてボールを転がし、ピンを回転させて得点とするゲームです。

先攻後攻(赤・白)を決め、プレイヤーは1フレームに2球投球します。それぞれ点数の付いたピンが反転すれば得点が加算されます。ただし、反転したピンが元に戻った場合、得点は加算されません。真ん中ピンが反転すればストライクで20点が加算され、2投目に真ん中のピンが反転したらスペアとなり10点加算されます。

(※次のフレームへの特別な加算はなし)

【スコア表例】

| 名前 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 合計 |
|--------|---|----|---|---|---|---|----|
| 岐阜 ○○子 | 2 | 0 | 5 | 2 | 3 | 0 | 12 |
| 揖斐 ○○夫 | 0 | 2 | 2 | 2 | 0 | 5 | 11 |
| 大野 ○○美 | 0 | 10 | 0 | 0 | 2 | 0 | 12 |



所有数 本体 2 【ボール：赤 2 ・ 白 2】

2. プリンス オブ ニュースポーツ 「ディスコン」

ディスコンとは赤と青の表裏異色の円盤(ディスク)を、黄色のポイントをめがけて投げ合う競技です。ルールは「ペタンク」に似ています。円盤をポイントに近づけるように投げますが、投げ方によっては円盤が裏返り、相手チームに有利になってしまって、プレーヤーをかなりハラハラドキドキさせられます。

- ①最初にじゃんけんでチームの色(赤か青)を決めます。
- ②赤チームの1人がポイントの位置を決めます。
- ③ディスク1枚を赤い面を上にして投げます。
- ④青チームが投げます。
- ⑤続いてポイントに1番近いディスクよりも、遠いチーム
が、それよりも近づくまで続けて投げます。
- ⑥どちらかのチームがディスクを全部(6枚)投げ終わったら、もう一方のチームは、残
りのディスクを投げても投げなくともかまいません。
- ⑦得点は、ポイントにより近くにあるか、何枚近くにあるかなどで決まります。



(※詳しい説明は本体袋内のゲームの方法をご覧ください)

所有数 1 【ポイント 2 ディスク 12】

3. 釣りっこ!!

魚の裏・表にボッチがついていて、床から少し浮くようになっており、床から浮いた隙間に竿のフックを引っ掛けて釣り上げます。竿はしなるので臨場感がでます。釣る魚により難易度が変わるので、魚の裏面に得点等を記入しておくとゲームが盛り上がります。最後に、釣った魚の値段を合計して、一番高額な金額を釣った人を優勝としても盛り上がります。



所有数 1 【竿6 魚など15】

4. スカットボール

赤チーム、白チームに分かれてスティックでボールを穴に入れ、得点を競うゲームです。赤白交互にボールを打撃し、10個すべて打ち終えたら得点を計算し次に先攻後攻を交代し、再びボールを打撃します。全て打ち終えたら合計得点を計算し、一回戦を終了します。

個人戦では、まず打撃の順番を決め、一人5球ずつ打撃します。穴に入った得点をスコア表に書き入れ、最後に合計した点数で競います。

【スコア表例】

| 名前 | 1 | 2 | 3 | 合計 |
|--------|---|---|---|----|
| 岐阜 ○○子 | 2 | 0 | 5 | 7 |
| 揖斐 ○○夫 | 0 | 2 | 2 | 4 |
| 大野 ○○美 | 1 | 3 | 0 | 4 |



所有数 4 【ボール、スティック付】

5. スポットボール

ルールはスカットボールとほぼ同じです。
※スカットボールとは違うスティックはない
ので、手で転がして穴を狙い、合計点を競
います。



6. 輪投げ

輪が入った棒に書いてある点数で競う輪投げ
です。



所有数 1 【ソフトボール大6、中10】

所有数 2 【輪9】

7. ボッチャ

ジャックボール(目標球)と呼ばれる白いボールに赤・青のそれぞれ6球ずつのボールを投げたり、転がしたり、ほかのボールに当てたりして、いかに近づけるかを競います



所有数

2

8. ボーリング

一般的なボーリングゲームです。



所有数

1

【ピン10 ボール2】

9. バスケットピンポン

「バスケットピンポン」とは「バスケットボール」と「ピンポン」が融合した和歌山県発祥のスポーツ。

台の両端中央に穴があり、その下のバスケットにボールが納まるようになっているミニ卓球の一つ。打ち返したボールがノーバウンドで相手のバスケットに入ると2点を与えられます。



所有数

2

10. もぐら7兄弟※手動

もぐら7兄弟 レクリエーションもぐら叩き
叩くは手動・対面式のもぐらたたきゲーム
です。手動式なので相手の顔を見ながら
もぐらのタイミングを調整します。

もぐらを叩いたら音がします。

ハンマーは軽く柔らかいので安全です。



所有数

2

11. ドコテモピンポン

☆伸びる伸縮ネット！ 幅最大約 170cmまで伸びるネットで 色々なテーブルに取り付けられます。☆本格仕様の2つのラケットと3個のボール付きです。



所有数

2

12. ディスゲッター9

先攻後攻に分かれ、後攻は1~9の的を好きな位置に配置します。先攻は5回続けてディスクを投げ、射抜いたポイント数を計算したら攻守を交代し、同じ事を繰り返します。合計何ポイントの的を射抜けるか得点を競います。



所有数

2 【どうぶつパネル1】

13. ドッヂビー

ゴール等を用いた的入れゲーム、射的のような感覚でペットボトルを倒すゲーム、ディスゲッター、ドッジボール、鬼ごっこなど！高齢者や子どもなど、対象に合わせた適切な遊び、いろいろなプログラムが考えられます。

柔らかく、軽量です。



所有数

10

14. だるま落とし

楽しみながら、上肢筋力の維持・強化および反射運動の向上ができます。

総高約90cmなので、車いすのかたや小柄なかたでも遊べます。



所有数

1

15. ラダーゲッター

あらゆる年齢層で楽しめるニュースポーツです。

ヒモで繋がってる2個のボールをはしごに向かって投げ、ボールが引っ掛けるとポイントになります。引っ掛けたボールの数で得点を競います。



所有数

1

16. スマイル射的

縁日でよく遊んだなつかしい射的をゲーム化しました。

本体を傾ければすぐに的が復帰し、カードのうらに水性ペンで得点を書けます。



所有数

1

17. 開運お手玉ボード

棚の上に招福カードを並べ、お手玉を投げて、お手玉が棚に乗ったところの点数で競います。お手玉が棚に程よく乗り、棚から落ちても下の棚に救われたり、ハラハラ、ドキドキの展開が楽しめます。



所有数

2

18. トントン相撲

スポンジ製の力士の手足は胴体のどこにでも取り付けられるので、思い思いの力士が作れることや、対戦方法として様々な組み方ができます。



19. 点鳥 (てんとり) ルーレット

赤い玉の部分をハンマーで叩くと鈴の音とともに風見鶏が得点を告げてくれます。どこに止まるかわからないドキドキ感はルーレットそのもの。



所有数 2

所有数 1

20. ソフティボール

ソフトで軽く、弾みもよく、優れた復元力を持った丈夫なボールです。高齢者の体操でもよく使われ全身の運動やストレッチングに最適です。

直径9cm
赤..8個
青..8個
黄..7個
緑..7個



所有数 30

21.イボイボボール



所有数 10【大7 小3】

22. テッキスティック・ゲーム

シャッフルボード、カーリング、陣取りの3種類のゲームが楽しめます。



所有数 1【コート1・スティック2・ティスク8】

23. 福笑い

お正月には日本の伝統的な遊び福笑いを。



所有数 2【マグネット3】

24. オセロ

白と黒に分かれて、相手の色をはさんでひっくり返すゲームです。



所有数

3

25. 将棋

二人で対戦や将棋崩しなど。



所有数

3

26. トランプ

神経衰弱や Baba 抜きなど色々遊ぶことができるトランプ。通常サイズだけではなくマークや数字が見やすい中・大があります。



所有数

大 2 (35×23) 中 2 (17×11)

通常サイズ (9×6)

27. 岐阜県方言カルタ

岐阜県の方言のカルタ。読み手CD付きで読み札には全てに方言ミニ解説付き。91の方言が収録されています！



所有数

4

28. 犬棒カルタ (拡大版)

いろはがるたの一。最初の札が「犬も歩けば棒にあたる」であることからいう。近世末期以来最も一般的なかるた。



所有数

1

29. 小倉百人一首 平安

古来の代表的な歌人百人について、一人一首を選んでつくった詞華集



所有数

1

30. デジタルbingoマシーン

縦横斜め数字の枠があいたらbingo！何度もやつても盛り上がるゲームです。

※カードは各自でご用意ください。



所有数

1

31. 唱歌カルタ

歌唱カルタはCDから流れてくるメロディを聞き歌詞を思い出し、そのメロディに合った情景と歌いだしの頭文字のカルタ探します



所有数

1

32. ソフトゴルフ



ゴールに数字がついていて得点ゲームや番号順に入れるゲームができます。



所有数

1

33. お手玉

いろいろ遊べるお手玉！一人でもみんなも！



所有数

6 5

34. マンカラ

石を動かして、どちらが早く自分の陣地にある石をなくせるか勝負します。単純なようですが、どの石を動かすかによって勝負の行方が大きく変わる頭脳派ゲームです。

一度遊べば、きっと夢中になるはず

です！

褒章



所有数

5

35. マイクカラオケ

ワイヤレスマイクで
デュエットができ
1000曲内蔵。
みんなで楽しく
わいわい！
テレビに繋いで簡単
操作！
手軽に楽しめます。



所有数

1

36. ベル



所有数

1

37. キーボード



所有数

1

38. ピラティスボール



所有数

30 (赤10、青10、黄10)